



Este comienzo de siglo nos ofrece un mundo virtual y mediático nacido de la aplicación de las nuevas tecnologías a la comunicación y el ocio, cuya influencia en la conformación de la mentalidad y los modos de vida de niños y jóvenes ya nadie discute.

Asimismo, la educación ha visto cómo lo mediático propone una mejora de las antiguas herramientas pedagógicas para acercarnos a un nuevo ideal educativo y democrático.

Con todo, en la actualidad también se advierte un desconcertante aumento del fracaso escolar y se extiende la sensación de que la escuela ya no es un lugar adecuado para socializarse correctamente ni para desarrollar el pensamiento.

Y es que demasiado a menudo se olvida que enfrentarse con éxito a esas nuevas tecnologías exige tener la cabeza debidamente «amueblada» con el fin de archivar y asimilar inteligentemente la información recibida.

De este modo, y paradójicamente, la sociedad tecnológica parece abocada a un nuevo fracaso en el ámbito de la educación y, en consecuencia, a la mayor indigencia personal y cultural de los últimos tiempos [...].”

Actividades

1. En el texto siguiente, como verás, se argumenta en torno a las implicaciones y exigencias de las nuevas tecnologías, del mundo virtual, en el planteamiento educativo. Se aportan razones a partir de la explicación de la nueva situación y, al mismo tiempo, intenta justificar la necesidad de cambiar el modelo y dinámica educativos. Explicalo de acuerdo con las pautas citadas.



Actividades

1. Partiendo de la investigación propuesta en torno a los temas señalados, divídase la clase en cuatro grupos y desarróllese estas actividades.
 - 1.1. Los dos primeros elaborarán un texto argumentativo en el que uno defienda que la sociedad española es xenófoba y el otro la contraria: la sociedad española no es xenófoba.
 - 1.2. De los otros dos, uno defenderá que: el uso de los videojuegos conllevan efectos perversos en el comportamiento de los jóvenes; el otro, por su parte, defenderán la tesis contraria: el uso de los videojuegos conllevan efectos favorables en el comportamiento de los jóvenes.